



Tao Ren Federico Ye

Neolaureto Software Developer

Phone: 377 8154502

Email: taorenfedericoye@gmail.com

LinkedIn: </in/tao-ren-federico-ye> GitHub: </FedeYe>

Website: <https://taorenfedericoye-portfolio.pages.dev/#profile>

Mi chiamo Federico e sono uno sviluppatore software neolaureato con sede a Vicenza. Sono fortemente motivato dal problem solving e dalla possibilità di trasformare idee complesse in soluzioni concrete e funzionanti.

Affronto ogni progetto con impegno e attenzione ai dettagli, trovando grande soddisfazione nel completamento di sistemi ben strutturati ed efficienti, ma allo stesso tempo esteticamente accattivanti.

Valorizzo il lavoro di squadra, la condivisione delle conoscenze e sono costantemente orientato all'apprendimento di nuove tecnologie per crescere sia dal punto di vista professionale che personale.

Skills

Già utilizzati

TypeScript	3/5	Python	2/5	C++	3/5	HTML5	4/5	CSS	4/5	PHP	1/5
React.js	2/5	Streamlit	4/5	Vite	1/5	Tailwind CSS	2/5	Shadcn/ui	2/5		
Qt	2/5	NodeJs	3/5	Express	2/5	PostgreSQL	2/5	MongoDB	3/5		
Ollama	4/5										

Strumenti che uso

git	GitHub	Jira	Docker
-----	--------	------	--------

Voglio imparare

Spring Boot	Swift	Kotlin
-------------	-------	--------

Lingue conosciute

Italiano	madrelingua	Inglese	C1	Cinese	base
----------	-------------	---------	----	--------	------

Esperienze lavorative

AI Software Engineer - Stage Formativo

ZERO12 srl

May 2024 - July 2024

- Sviluppato un assistente AI per JIRA basato su Retrieval-Augmented Generation (RAG) e modelli LLM locali, per generare automaticamente proposte di risoluzione.
- Realizzata una versione chatbot dell'assistente con interfaccia in stile ChatGPT per migliorare l'interazione utente.
- Condotta un'analisi comparativa tra LLM locali e AWS Bedrock, valutando costi, performance e aspetti legati alla privacy.
- Gestione autonoma del progetto in ambiente Agile, in stretta collaborazione con il team di sviluppo aziendale.

Tecnologie: TypeScript, Python, Ollama, Streamlit, LangChain, MongoDB, Jira

Barista

June 2019 - now

Bar Incontro Snc

- Gestione del servizio al banco e ai tavoli, con particolare attenzione alla qualità del servizio e alla soddisfazione del cliente.
- Preparazione di bevande calde e fredde, cocktail e snack, mantenendo standard elevati di igiene e presentazione.
- Cameriere di sala, gestione delle ordinazioni e del servizio al tavolo, garantendo un'esperienza fluida e piacevole.

Competenze: Gestione del tempo e delle priorità, Comunicazione efficace, Attenzione ai dettagli

Progetti

QuickBite

April 2025 - May 2025

- Sviluppata una piattaforma per la gestione di ordini da ristoranti, con funzionalità sia lato cliente che amministratore, come progetto full-stack.
- Implementate funzionalità chiave come ricerca testuale e filtrata, gestione del profilo utente, gestione ristorante (menù, informazioni, stato ordini).
- Gestita l'interazione tra frontend e backend tramite API RESTful, rendendo l'interfaccia responsive e adatta a schermi di diverse dimensioni.
- Acquisite competenze pratiche nell'uso di tecnologie moderne e best practice nello sviluppo full stack.

Website: <https://quickbite-app-frontend.onrender.com/>

FE Repository: <https://github.com/FedeYe/QuickBite-App-frontend>

BE Repository: <https://github.com/FedeYe/QuickBite-App-backend>

Tecnologie: React.js, TypeScript, Shadcn/ui, Tailwind CSS, NodeJs, Express, MongoDB, Auth0, React Query, Stripe, Vite

ChatSQL

October 2023 - April 2024

- Sviluppata un'applicazione web per generare prompt mirati da fornire a un Large Language Model (LLM), a partire da query in linguaggio naturale.
- Il prompt conterrà i dati presi dal database recuperati attraverso un LLM con task di Sentence Similarity per trovare le tabelle più inerenti alla richiesta.
- Obiettivo: facilitare l'interrogazione di basi di dati senza conoscenze SQL specifiche.
- Progetto sviluppato in team da studenti, con il supporto tecnico e metodologico di Zucchetti S.p.A., azienda proponente.

GitHub: <https://github.com/Torchlight-SWE2324/ChatSQL>

Tecnologie: Python, Streamlit, Docker, Framework Txtai, JSON Schema

FitnessCenter

May 2023 - September 2023

- Sviluppo di un sito web per una ipotetica palestra, con funzionalità dedicate sia agli utenti che agli amministratori, implementando pagine e interfacce accessibili nel rispetto delle linee guida WCAG 2.1.
- Obiettivo: progetto finalizzato alla comprensione pratica di sviluppo accessibile e strutturato.

GitHub: <https://github.com/IsThisDemi/FitnessCenter>

Tecnologie: HTML5, CSS, PHP, Javascript, PostgreSQL

PCBuilder

December 2022 - June 2023

Sviluppo di un'applicazione che permette di assemblare computer, scegliendo le varie componenti hardware, utilizzando il framework Qt.

GitHub: <https://github.com/FedeYe/PCBuilder>

Tecnologie: C++, Qt

MyPal

May 2022 - June 2022

Obiettivo: progettare, creare e popolare un database in PostgreSQL rispettando i parametri dati dal corso, mostrando alcune query, usando PostgreSQL e C++.

GitHub: <https://github.com/mattiapandolfo/MyPAL>

Tecnologie: C++, PostgreSQL

Educazione

Laurea in Computer Science

October 2020 - September 2024

Università degli Studi di Padova

Laurea triennale in Informatica. Voto finale: 108/110.

Diploma scientifico - Scienze Applicate

September 2015 - July 2020

Liceo scientifico G.B.Quadri

Diploma Liceo Scientifico, indirizzo Scienze applicate. Voto finale: 100/100.

Certificato Lingua Inglese - C1 Advanced

October 2019 - June 2020

Cambridge Assessment English

ECDL Full Standard

September 2015 - July 2020

AICA - Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico